

Softwareentwickler*in macOS/iOS

Vollzeit, Hamburg/Deutschland

Über PreSonus Software

PreSonus Audio Electronics ist bekannt für professionelle Audioprodukte zu erschwinglichen Preisen, die von Profi- und Hobbymusikern rund um die Welt geschätzt werden. In allen Bereichen des PreSonus-Teams finden sich professionelle Musiker und Toningenieure, deren jahrelange Erfahrung und die Leidenschaft für Musik alle Bereiche des Unternehmens durchdringen. PreSonus-Gründer und Präsident Jim Odom ist selbst als Musiker/Produzent/Toningenieur mit zwei Gold- und einem Platin-Album, sowie zwei Ampex Golden Reel Awards ausgezeichnet worden.

PreSonus Software Ltd. ist ein Unternehmensbereich von PreSonus Audio Electronics und verfügt über ein Forschungs- und Entwicklungsbüro in Hamburg. PreSonus Software arbeitet an der nächsten Generation innovativer Softwarelösungen für die Musikproduktion auf Windows, macOS, iOS und Android-Geräten, die perfekt in die PreSonus Hardware-Produktlinien integriert sind. Das Team verfügt über mehrere Jahrzehnte Erfahrung in der Entwicklung von Musiksoftware und teilt dieselbe Begeisterung für Musik, wie die Mitarbeiter in den anderen Bereichen des Unternehmens.

Zusammenfassung

Für unser stetig wachsendes Softwareentwicklungs-Team suchen wir einen erfahrenen und motivierten macOS und iOS Entwickler, der dem Entwicklungsleiter (VP of Technology) direkt unterstellt ist.

Der/Die Softwareentwickler*in arbeitet an einer Vielzahl unterschiedlicher Projekte, die von Desktop- und Mobile-Musikanwendungen, Plug-ins und virtuellen Instrumenten bis hin zu Hardware-Accessory-Apps und Integrations-Technologien reichen. Er/Sie ist mit Musiktechnologie-Hard- und Software bestens vertraut und versteht die technischen Herausforderungen unsere Produkte und Lösungen.

Aufgaben

- Entwicklung und Verbesserung unserer cross-platform Anwendersoftware auf macOS und iOS in enger Zusammenarbeit mit dem VP of Technology und dem Team
- Regelmäßige Kommunikation mit der Testabteilung, sowie dem Produktmanagement

Anforderungen

- Abgeschlossenes Fach- oder Hochschulstudium der Informatik, Technischen Informatik oder vergleichbare Ausbildung
- Umfassende Kenntnisse objekt-orientierter Programmierung in C++
- Fundierte Kenntnisse der macOS und iOS Plattformen
- Kenntnisse der VST/AU Plug-in-Technologien sind von Vorteil
- Kenntnisse der klassischen Musiknotation und Notationssoftware sind von Vorteil
- Sicherer Umgang mit Software-Entwicklungswerkzeugen (Cocoa APIs, XCode, Git, Jira / Confluence)
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Sicherer Umgang mit der Analyse und Lösung von Problemen
- Hohes Maß an Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Ausgezeichnetes Zeit-, Aufgaben- und Ressourcen-Management
- Background in Musik/Musikproduktion/Audiotechnologie ist von Vorteil

Was wir bieten

- Angenehmes Arbeitsumfeld in einem agilen Softwareteam
- Modernes Büro in zentraler Lage, hervorragende Verkehrsanbindung
- Kostenlose Parkmöglichkeiten und Lademöglichkeit für E-Fahrzeuge
- Flexible Arbeitszeiten mit Möglichkeit auf Home-Office
- Erfolgsbasierter Bonus

Einstiegsdatum: Februar 2022

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung an jobs@presonus.software oder per Post an:

PreSonus Software Ltd
Humboldtstr. 60
22083 Hamburg