

Software Entwickler/-in C++

Vollzeit, Hamburg/Deutschland

Über PreSonus Software

PreSonus Audio Electronics ist bekannt für professionelle Audioprodukte zu erschwinglichen Preisen, die von Profi- und Hobbymusikern rund um die Welt geschätzt werden. In allen Bereichen des PreSonus-Teams finden sich professionelle Musiker und Toningenieure, deren jahrelange Erfahrung und die Leidenschaft für Musik alle Bereiche des Unternehmens durchdringen. PreSonus-Gründer und Präsident Jim Odom ist selbst als Musiker/Produzent/Toningenieur mit zwei Gold- und einem Platin-Album, sowie zwei Ampex Golden Reel Awards ausgezeichnet worden.

PreSonus Software Ltd. ist ein neuer Unternehmensbereich von PreSonus und verfügt über ein Forschungs- und Entwicklungsbüro in Hamburg. PreSonus Software arbeitet an der nächsten Generation innovativer Softwarelösungen für die Musikproduktion auf Windows, macOS, iOS und Android-Geräten, die perfekt in die PreSonus Hardware-Produktlinien integriert sind. Das Team verfügt über mehrere Jahrzehnte Erfahrung in der Entwicklung von Musiksoftware und teilt dieselbe Begeisterung für Musik, wie die Mitarbeiter in den anderen Bereichen des Unternehmens.

Zusammenfassung

Für unser stetig wachsendes Softwareentwicklungs-Team suchen wir einen erfahrenen und motivierten C++ Entwickler, der dem Entwicklungsleiter (CTO) direkt unterstellt ist.

Der/Die Softwareentwickler(in) arbeitet an einer Vielzahl unterschiedlicher Projekte, die von Desktop- und Mobile-Musikanwendungen, Plug-ins und virtuellen Instrumenten bis hin zu Hardware-Accessory-Apps und Integrations-Technologien reichen. Er/Sie ist mit Musiktechnologie-Hard- und Software bestens vertraut und versteht die technischen Herausforderungen unsere Produkte und Lösungen.

Aufgaben

- Entwicklung und Verbesserung unserer cross-platform Anwendersoftware und Firmware in enger Zusammenarbeit mit dem CTO und dem Team
- Regelmäßige Kommunikation mit der Test-Abteilung, sowie dem Produktmanagement

Anforderungen

- Abgeschlossenes Fach- oder Hochschulstudium der Informatik, Technischen Informatik oder vergleichbare Ausbildung
- Umfassende Kenntnisse objekt-orientierter Programmierung in C++
- Kenntnisse der VST/AU Plug-in-Technologien sind von Vorteil
- Kenntnisse der klassischen Musiknotation und Notationssoftware sind von Vorteil
- Sicherer Umgang mit Software-Entwicklungswerkzeugen (Visual Studio, XCode, Subversion, Jira / Confluence)
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Sicherer Umgang mit der Analyse und Lösung von Problemen
- Hohes Maß an Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Ausgezeichnetes Zeit-, Aufgaben- und Ressourcen-Management
- Background in Musik/Musikproduktion/Audio Technologie ist von Vorteil

Einstiegsdatum: 1.April 2021

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung an jobs@presonussoftware.com oder per Post an:

PreSonus Software Ltd
Humboldtstr. 60
22083 Hamburg