

## Software Product Owner (m/w)

Vollzeit, Hamburg/Deutschland

### Über Presonus Software

PreSonus Audio Electronics ist bekannt für professionelle Audioprojekte zu erschwinglichen Preisen, die von Profi- und Hobbymusikern rund um die Welt geschätzt werden. In allen Bereichen des PreSonus Teams finden sich professionelle Musiker und Toningenieure, deren jahrelange Erfahrung und die Leidenschaft für Musik alle Bereiche des Unternehmens durchdringen. PreSonus Gründer und Präsident Jim Odom ist selbst als Musiker/Produzent/Toningenieur mit zwei Gold und einem Platin Album, sowie zwei Ampex Golden Reel Awards ausgezeichnet worden.

PreSonus Software Ltd. ist ein neuer Unternehmensbereich von PreSonus und verfügt über ein Forschungs- und Entwicklungsbüro in Hamburg. PreSonus Software arbeitet an der nächsten Generation innovativer Softwarelösungen für die Musikproduktion auf PC, Mac und iOS Geräten, die perfekt in die PreSonus Hardware-Produktlinien integriert sind. Das Team verfügt über mehrere Jahrzehnte Erfahrung in der Entwicklung von Musiksoftware und teilt dieselbe Begeisterung für Musik, wie die Mitarbeiter in den anderen Bereichen des Unternehmens.

### Zusammenfassung

Der Software Product Owner berichtet direkt an den General Manager und arbeitet an der Schnittstelle zwischen dem Entwicklungsteam und internen wie externen Stakeholdern. Er übersetzt Ideen in Features und User Stories in Anforderungen, die ein Entwicklungsteam versteht.

Der Software Product Owner ist verantwortlich für den Erfolg seiner Produkte. Er kennt und versteht den Markt und seine Dynamik und ist in der Lage, den richtigen Feature-Mix und die Positionierung des Produkts zu definieren. Er ist mit agilen Methoden von Software-Design und -Entwicklung vertraut, was ihm gestattet, Projekte auf einer Roadmap zu steuern, mit denen das Unternehmen seine strategischen Ziele erreicht, jedoch flexibel genug bleibt, um auf sich verändernde Marktbedingungen oder technische Herausforderungen zu reagieren.

### Aufgaben

- Planung von Software-Produkten über den gesamten Lebenszyklus – mit besonderem Fokus auf Kommunikation zwischen Anwendern, Soft- und Hardware-Entwicklungsteams, sowie angeschlossenen Abteilungen (Marketing, Sales, Support, Operations)
- Unterstützung bei der Erstellung von Product-Guides, Handbüchern und Web.
- Besonderer Fokus auf Software/Hardware-Integration (entscheidend: zeitliche und inhaltliche Abstimmung von Planung und Design)

- In enger Zusammenarbeit mit dem General Manager: Gestaltung und Mitverantwortung der Software-Roadmap und des Projekt-Backlogs: Spezifikation und Anforderungen (funktional und nicht-funktional)
- Intensive Zusammenarbeit mit einem agilen Software-Team

## Anforderungen

- Ausgezeichnete Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Sicherer Umgang mit der Analyse und Lösung von Problemen
- Hohes Maß an Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Ausgezeichnetes Zeit-, Aufgaben- und Ressourcen-Management
- Sicherer Umgang mit Computer-Hard- und -Software in Bürouräumen
- Erprobte Fähigkeiten im Umgang mit Stress-, Konflikten und Krisensituationen

## Erfahrung und Qualifikation

- Mindestens 3-5 Jahre Berufserfahrung als Product Owner, Produktmanager oder Produktplaner im Musiktechnologie-Umfeld
- Computerkenntnisse (Excel, Word, Outlook, Adobe, Jira, Confluence, Netzwerkanwendungen)
- Kenntnisse in agilem Projektmanagement
- DAW / Sequenzer Software (Studio One, ProTools, Cubase, Nuendo, Logic, Ableton Live, Reason, ...)
- MI und ProAudio Hardware (Audio Interfaces, Controller, Mischpulte, Effektgeräte, Studio-Monitore)

**Einstiegsdatum:** 1. Oktober 2018

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung an [jobs@presonussoftware.com](mailto:jobs@presonussoftware.com) oder per Post an:

PreSonus Software Ltd  
Humboldtstraße 60  
22083 Hamburg  
Germany